#1 Visibility of system status	Yes	N/A	No	Comments
The system keeps users informed about what is going on, through appropriate feedback within reasonable time...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#2 Match between system & the real world	Yes	N/A	No	Comments
The system speaks the users' language & follows real-world conventions...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#3 User control & freedom	Yes	N/A	No	Comments
The system speaks the users' language & follows real-world conventions...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#4 Consistency & standards	Yes	N/A	No	Comments
Users don't have to wonder whether different words, situations, or actions mean the same thing...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#5 Error prevention	Yes	N/A	No	Comments
The system presents users with a confirmation option before they commit to dangerous actions...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#6 Recognition rather than recall	Yes	N/A	No	Comments
Objects, actions, and options are visible or easily retrievable...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#7 Flexibility & efficiency of use	Yes	N/A	No	Comments
System alllows experienced users to tailor freaquent actions....				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#8 Aesthetic & minimalist design	Yes	N/A	No	Comments
Dialogues don't contain information that is irrelivent or rarely needed...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#9 Help users recognize, diagnose, & recover from errors	Yes	N/A	No	Comments
Error messages are written in plain english and suggest a solution...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	

#10 Help and documentation	Yes	N/A	No	Comments
Documentation can be easily found and gives concrete steps...				
1.	○	○	○	
2.	○	○	○	
3.	○	○	○	
4.	○	○	○	
5.	○	○	○	
6.	○	○	○	
7.	○	○	○	
8.	○	○	○	
9.	○	○	○	
10.	○	○	○	
11.	○	○	○	
12.	○	○	○	
13.	○	○	○	
14.	○	○	○	
15.	○	○	○	
16.	○	○	○	
17.	○	○	○	
18.	○	○	○	